

# JUGADOR

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Categoría: \_\_\_\_\_ Pelo, Ojos: / \_\_\_\_\_  
 Nivel: \_\_\_\_\_ Edad: \_\_\_\_\_ P. Desarrollo: \_\_\_\_\_  
 Sexo: \_\_\_\_\_ Altura, Peso: / \_\_\_\_\_  
 Raza: \_\_\_\_\_ Apariencia: \_\_\_\_\_ Tamaño: \_\_\_\_\_

## EXPERIENCIA

Actuales: \_\_\_\_\_ Siguiete nivel: \_\_\_\_\_

|     | BASE | ACTUAL | BONO |
|-----|------|--------|------|
| AGI |      |        |      |
| CON |      |        |      |
| DES |      |        |      |
| FUE |      |        |      |
| INT |      |        |      |
| PER |      |        |      |
| POD |      |        |      |
| VOL |      |        |      |

## CAPACIDADES FÍSICAS

### CANSANCIO

Base \_\_\_\_\_  
 Espec. \_\_\_\_\_  
 ACTUAL \_\_\_\_\_

### MOVIMIENTO

Base \_\_\_\_\_  
 Pen. \_\_\_\_\_  
 Bon. \_\_\_\_\_  
 Final \_\_\_\_\_  
 M/TURNO \_\_\_\_\_

### ARMADURA

### LL. ARMADURA

Base: \_\_\_\_\_  
 B.Fue: \_\_\_\_\_  
 Esp.: \_\_\_\_\_  
 FINAL \_\_\_\_\_

| ARMADURA | Ent. | Pres. | Esp. | Req. |  |
|----------|------|-------|------|------|--|
|          |      |       |      |      |  |
|          |      |       |      |      |  |
|          |      |       |      |      |  |
|          |      |       |      |      |  |

| TIPO DE ARMADURA | Fil | Con | Pen | Cal | Ele | Fri | Ene | LOCALIZACIÓN |
|------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--------------|
|                  |     |     |     |     |     |     |     |              |
|                  |     |     |     |     |     |     |     |              |
|                  |     |     |     |     |     |     |     |              |
|                  |     |     |     |     |     |     |     |              |

| ATAQUE |          | COMBATE |          | ESQUIVA |       |
|--------|----------|---------|----------|---------|-------|
| Base   | Destreza | Base    | Destreza | Base    | B.Agi |
| _____  | _____    | _____   | _____    | _____   | _____ |
| _____  | _____    | _____   | _____    | _____   | _____ |
| _____  | _____    | _____   | _____    | _____   | _____ |
| FINAL  | _____    | FINAL   | _____    | FINAL   | _____ |

| ARMA | ATAQUE | DEFENSA | DAÑO BASE | B. FUE    | DAÑO FINAL | ESP       | ESPECIAL |
|------|--------|---------|-----------|-----------|------------|-----------|----------|
| VEL. | ENT.   | ROTURA  | PRESENCIA | CRÍTICO 1 |            | CRÍTICO 2 |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |
|      |        |         |           |           |            |           |          |

| TURNO     | BASE | ESP1 | ESP2 | ESP3 | ESP4 |
|-----------|------|------|------|------|------|
| MOV BASE  | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   |
| ARMADURA  | N/A  |      |      |      |      |
| AGILIDAD  |      |      |      |      |      |
| DESTREZA  |      |      |      |      |      |
| ARMA      | 20   |      |      |      |      |
| CATEGORÍA |      |      |      |      |      |
| ESPECIAL  |      |      |      |      |      |
| FINAL     |      |      |      |      |      |

| PUNTOS DE VIDA |       |
|----------------|-------|
| Nº múltiplos   | _____ |
| Base           | _____ |
| Categoría      | _____ |
| Múltiplos      | _____ |
| P.V. FINALES:  | _____ |
| ACTUALES       |       |
| _____          |       |

## HABILIDADES SECUNDARIAS

| ATLETICAS      | BASE | BONO | ESP | CAT | FINAL |
|----------------|------|------|-----|-----|-------|
| [ ] Acrobacias | AGI  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Atletismo  | AGI  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Montar     | AGI  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Nadar      | AGI  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Trepár     | AGI  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Saltar     | FUE  | +    | +   | +   | _____ |
| VIGOR          | BASE | BONO | ESP | CAT | FINAL |
| [ ] Frialdad   | VOL  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] P. Fuerza  | FUE  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Res. Dolor | VOL  | +    | +   | +   | _____ |
| PERCEPTIVAS    | BASE | BONO | ESP | CAT | FINAL |
| [ ] Advertir   | PER  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Buscar     | PER  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Rastrear   | PER  | +    | +   | +   | _____ |
| INTELECTUALES  | BASE | BONO | ESP | CAT | FINAL |
| [ ] Animales   | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Ciencia    | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Herbolaria | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Historia   | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Medicina   | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Memorizar  | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Navegación | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Ocultismo  | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Tasación   | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] V. Mágica  | POD  | +    | +   | +   | _____ |
| SOCIALES       | BASE | BONO | ESP | CAT | FINAL |
| [ ] Estilo     | POD  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Intimidar  | VOL  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Liderazgo  | POD  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Persuasión | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| SUBTERFUGIO    | BASE | BONO | ESP | CAT | FINAL |
| [ ] Cerrajería | DES  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Disfraz    | DES  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Ocultarse  | PER  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Robo       | DES  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Sigilo     | AGI  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Trampería  | PER  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Venenos    | INT  | +    | +   | +   | _____ |
| CREATIVAS      | BASE | BONO | ESP | CAT | FINAL |
| [ ] Arte       | POD  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Baile      | AGI  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Forja      | DES  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] Música     | POD  | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] T. Manos   | DES  | +    | +   | +   | _____ |
| ESPECIAL       | CAR. | BASE | ESP | CAT | FINAL |
| [ ] _____      |      | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] _____      |      | +    | +   | +   | _____ |
| [ ] _____      |      | +    | +   | +   | _____ |

Se permite fotocopiar o reproducir esta hoja para uso personal. Anima, Beyond Fantasy es © 2005 - 2010 de Anima Project. La edición en castellano es © 2005 - 2010 de Edge Entertainment. Todos los derechos reservados.

**ACUMULACIÓN MÁGICA**

ACT. Base:

Multiplos:

Especial:

ACT. REAL:

**ZEON**

Zeon Base:

Categoría:

Especial:

FINAL:

ZEON ACTUAL

**PROYEC. MÁGICA**

Base:

B.Des:

Especial:

Final:

**DESEQUILIBRIO**

OFEN.  DEFEN.

**POTENCIAL PSÍQUICO**

Base:

Especial:

FINAL:

**CV**

CV Base:

CV Libres:

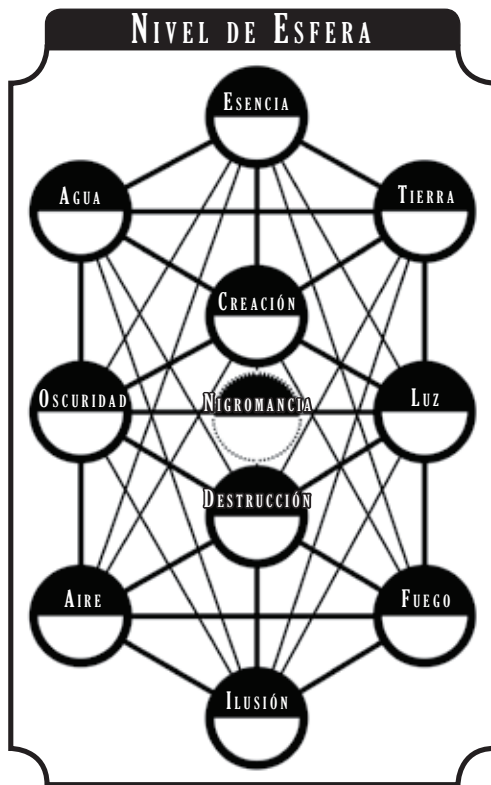
**PROYEC. PSÍQUICA**

Base:

B.Des:

Especial:

FINAL:



**DISCIPLINAS PSÍQUICAS**

1.  3.

2.  4.

**HABILIDADES PSÍQUICAS** **BON** **DEF**

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**USO DEL KÍ (40)**

|                                |      |                      |
|--------------------------------|------|----------------------|
| Control del ki                 | (30) | <input type="text"/> |
| ↳ Detección del ki             | (20) | <input type="text"/> |
| ↳ Erudición                    | (10) | <input type="text"/> |
| Eliminación de peso            | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Levitación                   | (20) | <input type="text"/> |
| ↳ Movimiento de objetos        | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Vuelo                        | (20) | <input type="text"/> |
| Extrusión de presencia         | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Armadura de energía          | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Extensión del aura al arma   | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Destrucción por ki           | (20) | <input type="text"/> |
| Transmisión del ki             | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Curación por ki              | (10) | <input type="text"/> |
| Uso de la energía necesaria    | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Ocultación del ki            | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Falsa muerte                 | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Eliminación de necesidades   | (10) | <input type="text"/> |
| ↳ Eliminación de penalizadores | (20) | <input type="text"/> |
| ↳ Recuperación                 | (20) | <input type="text"/> |
| ↳ Aumento de características   | (20) | <input type="text"/> |
| Inhumanidad                    | (30) | <input type="text"/> |
| ↳ Zen                          | (50) | <input type="text"/> |

C. MARCIAL  USADO

**Nº DE INNATOS**

**ACU. KI ACTUAL**

FUE

AGI

DES

CON

VOL

POD

GENÉRICO

**RESISTENCIAS** **BASE** **CAR** **BONO** **ESP.** **FINAL**

|              |      |                      |                      |                      |                      |
|--------------|------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| PRESENCIA    | BASE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| FÍSICA       | CON  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| ENFERMEDADES | CON  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| VENENOS      | CON  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| MÁGICAS      | POD  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| PSÍQUICA     | VOL  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

**PUNTOS DE CREACIÓN**

**DESVENTAJAS**

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**VENTAJAS**

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**HABILIDADES ESPECIALES / TABLAS** **COSTES**

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**TÉCNICA**  **CM**

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |

**NIVEL**  **ACUM.**  **FUE**  **AGI**  **DES**  **CON**  **POD**  **VOL**  **CM**

**TÉCNICA**  **CM**

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |

**NIVEL**  **ACUM.**  **FUE**  **AGI**  **DES**  **CON**  **POD**  **VOL**  **CM**

**TÉCNICA**  **CM**

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |

**NIVEL**  **ACUM.**  **FUE**  **AGI**  **DES**  **CON**  **POD**  **VOL**  **CM**

**TÉCNICA**  **CM**

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |

**NIVEL**  **ACUM.**  **FUE**  **AGI**  **DES**  **CON**  **POD**  **VOL**  **CM**

**CONVOCACIÓN** **CAR** **BASE** **BONO** **ESP** **FINAL**

|             |     |   |   |   |                      |
|-------------|-----|---|---|---|----------------------|
| Convocar    | POD | + | + | = | <input type="text"/> |
| Dominación  | VOL | + | + | = | <input type="text"/> |
| Atadura     | POD | + | + | = | <input type="text"/> |
| Desconvocar | POD | + | + | = | <input type="text"/> |

**ESPECIALIZACIÓN**

**ARTES MARCIALES** **HABILIDADES ESPECIALES**

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

C.M. TOTAL  B. ATAQ  B. DEF  DAÑO

# EQUIPO

DE

## EQUIPO VARIADO

LOCALIZACIÓN

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## EQUIPO DE COMBATE

LOCALIZACIÓN

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## VESTIMENTA / COMPLEMENTOS / ACCESORIOS

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

## OBJETOS ESPECIALES

DESCRIPCIÓN / PROPIEDADES

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## POSESIONES / TITULOS

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

## NOTAS

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

## CONTACTOS

DESCRIPCIÓN / CARACTERÍSTICAS

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## ILUSTRACIÓN DEL PERSONAJE



## DINERO

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>ORO</b>    | <input type="text"/> |
| CANTIDAD      | <input type="text"/> |
| <b>PLATA</b>  | <input type="text"/> |
| CANTIDAD      | <input type="text"/> |
| <b>BRONCE</b> | <input type="text"/> |
| CANTIDAD      | <input type="text"/> |
| <b>JOYAS</b>  | <input type="text"/> |
| CANTIDAD      | <input type="text"/> |
| <b>JOYAS</b>  | <input type="text"/> |
| CANTIDAD      | <input type="text"/> |
| <b>JOYAS</b>  | <input type="text"/> |
| CANTIDAD      | <input type="text"/> |

## RACIONES DIARIAS

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>COMIDA</b> | <input type="text"/> |
| <b>BEBIDA</b> | <input type="text"/> |
|               | <input type="text"/> |
|               | <input type="text"/> |

